

ARC WORLD TOUR 2025-2026 공식 규정

2025 년 6 월 25 일 초판발행

아크시스템웍스주식회사
ARC WORLD TOUR 2025-2026 운영사무국

아래 내용은 아크시스템웍스주식회사(이하 "ASW")가 관리하며, 세계 각 지역에서 개최되는 대회로 구성된 ARC WORLD TOUR 2025-2026(이하 "AWT25-26")에 대한 공식 규정(이하 "본 규정")입니다.

【개요】

AWT25-26 은 세계 각 지역에서 온라인, 또는 오프라인으로 개최되는 격투게임 토너먼트 시리즈입니다. 경기 종목은 아래의 3 개 타이틀입니다.

- Granblue Fantasy Versus: Rising (이하 "GBVSR")
- 길티기어 -스트라이브- (이하, "GGST")
- 언더 나이트 인버스 2 시스타셀레스 (이하, "UNI2")

세계 각 지역에서 개최되는 예선 대회에서 선발된 선수에게 2026 년 봄에 개최되는 결승 대회로의 출전권이 주어집니다.

단, 본 규정에 따라 예외적으로 변동될 수 있습니다.

【용어의 정의】

예선 대회: AWT25-26 의 예선 대회를 의미합니다. 각 예선 대회의 상세 사항은 "ARC WORLD TOUR 2025-2026 공식 사이트"의 일정표를 참조해주세요.

(<https://www.arcsystemworks.asia/awt2025/>)

또한, 최종 예선 대회(이하에서 정의)를 제외한 예선대회는 플래티넘+, 플래티넘, 골드+, 골드, 실버 중 하나로 분류됩니다.

최종 예선 대회: 기존 예선 대회를 통해 결승 대회(이하에서 정의) 출전권을 획득하지 못한 선수가 참가할 수 있는, 최종 결승 대회(이하에서 정의) 직전에 개최되는 마지막 예선 대회를 의미합니다.

또한, 최종 예선 대회 개최 이전에 퍼스트 스테이지(이하에서 정의)에서 탈락한 선수도 참가 자격을 가집니다.

퍼스트 스테이지: GGST 및 GBVSR 에 한하여 2026 년 봄 오프라인으로 개최 예정이며, 최종

예선 대회 승자를 제외한 16 명의 승자가 참가하는 일부 상금 부여형 초청 대회를 의미합니다. 퍼스트 스테이지는 최종 예선 대회 이전에 실시되며, 이 대회에서 상위 입상한 선수는 최종 결승 대회에 출전할 권리를 획득합니다. 퍼스트 스테이지에서 탈락한 선수는 최종 예선 대회에 참가할 수 있는 자격을 가집니다.

최종 결승 대회: 2026 년 봄 오프라인 방식으로 개최될 예정이며, 예선 대회(UNI2 에 한함), 퍼스트 스테이지(GGST 및 GBVSR 에 한함), 최종 예선 대회에서 선발된 선수(이하에서 정의)들이 겨루는 AWT25-26 의 마지막 대회로, 상금 부여형 초청 대회를 의미합니다.

결승 대회: 퍼스트 스테이지 및 최종 결승대회를 의미합니다.

결승 대회군: 최종 예선 대회 및 결승 대회를 의미합니다.

AWT25-26 대회군: 예선 대회 및 결승 대회 전체를 의미합니다.

AWT 운영사무국: AWT25-26 을 운영 및 관리하는 ASW, 주식회사 Cygames 및 그 관련 회사들로 구성된 ARC WORLD TOUR 25-26 운영사무국을 의미합니다.

대회 운영자: AWT25-26 대회군을 주최 및 운영하는 사람 또는 조직을 의미합니다.

대회 관계자: 대회 운영자뿐만 아니라, ASW 및 그 관련 회사의 모든 사람 또는 조직을 의미합니다.

선수: AWT25-26 대회군에 참가하는 모든 참가자를 의미합니다.

승자: 결승 대회에 출전하는 초대 선수를 의미합니다.

포상: 승자에게 부여되는 모든 현금 포상(이하, 상금), 이동 및 숙박비, 기타 상품을 의미합니다.

투어 포인트: 예선 대회의 결과에 따라 선수에게 부여되는 점수를 의미합니다.

플래티넘급 예선 대회: 해당 대회에서 우승하면 결승 대회 출전권을 직접 획득할 수 있는 플래티넘+ 및 플래티넘 예선 대회를 의미합니다.

골드급 예선 대회: 골드+ 예선 대회 및 골드 예선 대회를 의미합니다.

【참가 자격】

선수가 AWT25-26 대회군에 참가하기 위해서는 아래의 요건(이하, 참가 자격)을 충족할 필요가 있습니다.

- 본 규정에 동의할 것.
- 대회 운영자 및 경기 종목 타이틀의 개발 업무에 관여하는 모든 조직의 종업원, 임원 및 그들의 근친자(배우자, 형제자매, 부모, 자녀 및 그 배우자)가 아닐 것.
- 동일 예선 대회 및 동일 경기 종목 타이틀에 중복으로 엔트리한 사람이 아닐 것.
- 반사회적 세력(폭력단원, 폭력단원이 아니게 된 때부터 5 년이 경과되지 않은 자, 폭력단의 준구성원, 총회꾼 등, 사회운동 등을 표방하는 폭력배 및 기타 이에 준하는 자)이 아닐 것.
- 2010 년 5 월 9 일 이전에 출생한 사람일 것. 단, 거주하고 있는 국가 및 지역의 법률에 근거하여, 미성년자로 정의된 선수는 AWT25-26 대회군에 참가하기 위해서는 법정대리인의 동의가 필요합니다.

【결승 대회 출전권】

참가 자격을 충족한 선수는 다음 중 하나를 통해 결승 대회 출전권을 획득할 수 있습니다.

- 플래티넘급 예선 대회에서 우승한 경우.
- 최종 예선 대회를 제외한 모든 예선 대회 종료 시점에서 누적된 투어 포인트가 승자를 제외한 선수 중 상위권인 경우.
- 최종 예선 대회에서 출전권 획득 순위 내에 입상하는 경우.

플래티넘급 예선 대회 우승, 포인트 상위 통과, 최종 예선 대회 통과로 부여되는 출전권 수는 타이틀에 따라 다르며, 예고 없이 변경될 수 있습니다.

■ 각 타이틀별 출전권 수

	GBVSR	GGST	UNI2
플래티넘급 예선 대회 우승 인원 수	8	8	7
포인트 상위 인원 수	8	8	0
최종 예선 대회 우승 인원 수	2	2	1
결승 대회 출전 합계 인원 수	18	18	8

【포인트 시스템】

AWT25-26 에 참여하는 플레이어의 순위를 결정하기 위해, 예선 대회 상위 입상자에게 투어 포인트를 부여합니다.

예선 대회는 플래티넘+ 예선 대회, 플래티넘 예선 대회, 골드+ 예선 대회, 골드 예선 대회, 실버 예선 대회까지 총 5 개 등급으로 구분되며, 각 등급 및 순위에 따라 투어 포인트가 아래 표와 같이 부여됩니다. 또한 최종 예선 대회에서는 포인트가 부여되지 않습니다.

단, UNI2 는 포인트 시스템을 적용하지 않으며, 모든 예선 대회가 플래티넘 예선 대회로 간주됩니다.

■ 투어 포인트 부여 표

순위	플래티넘+	플래티넘	골드+	골드	실버
포인트 획득 상한 횟수	2 회		3 회		1 회
우승자	400 pts	300 pts	200 pts	100 pts	45 pts
준우승자	200 pts	150 pts	100 pts	45 pts	20 pts
3 위	90 pts	65 pts	45 pts	20 pts	12 pts
4 위	40 pts	30 pts	20 pts	12 pts	8 pts
공동 5 위	24 pts	18 pts	12 pts	8 pts	6 pts
공동 7 위	16 pts	12 pts	8 pts	6 pts	3 pts
공동 9 위	12 pts	9 pts		-	-
공동 13 위	6 pts				

예선 대회는 등급에 따라 포인트 획득 상한 횟수가 정해져 있습니다.

플래티넘급 예선 대회, 골드급 예선 대회, 실버 예선 대회 각 등급의 예선 대회에서, 획득 포인트가 높은 결과부터 포인트 획득 상한 횟수까지의 포인트가 순위에 반영됩니다.

누계 획득 투어 포인트를 통한 승자는 선수가 거주하는 나라·지역에 관계없이 플래티넘급 예선 대회 우승자 이외의 선수 중, 상위 선수부터 선출됩니다. 누계 획득 투어 포인트가 같은

선수가 2 명 이상 있을 경우, 투어 포인트를 획득한 횟수의 합계가 적은 선수를 상위로 합니다.
투어 포인트 획득 횟수도 같은 선수가 2 명 이상 있는 경우에는 플래티넘+ 예선 대회에서
입상한 순위가 높은 선수를 상위로 합니다.

플래티넘+ 예선 대회에서 입상한 최고 순위도 같은 선수가 2 명 이상 있는 경우에는
플래티넘 예선 대회에서 입상한 순위가 높은 선수를 상위로 합니다.

플래티넘급 대회에서 입상한 최고 순위도 같은 선수가 2 명 이상 있는 경우는 최고 순위
입상한 플래티넘급 예선 대회의 엔트리 인원 수가 많은 선수를 상위로 합니다.

최고 입상 순위 및 최고 순위에 입상한 대회의 엔트리 인원 수가 같은 선수가 있을 경우,
최종 순위 결정 방법을 AWT 운영사무국이 판단하는 것으로 합니다.

【재팬・e 스포츠・프로 라이선스】

일본 국적 선수는 결승 대회에 참가하기 위해, 참가 자격 외에도 다음 조건을 충족해야
합니다.

- ・ 일반사단법인 일본 e 스포츠 연합(이하, JeSU)이 발행하는 「재팬・e 스포츠・프로
라이선스」 또는 「재팬・e 스포츠・주니어 라이선스」(이하, "프로 라이선스")를 보유하고
있을 것.

- ・ 예선 대회를 통해 선발된 일본 내 거주 선수가 프로 라이선스를 보유하지 않은 경우,
ASW 의 JeSU 에 대한 추천을 받은 후 프로 라이선스를 취득할 것.

또한, 프로 라이선스 발행 시 JeSU 에 납부하는 초회 수수료는 AWT 운영사무국이
부담합니다.

GBVSR, GGST, UNI2 는 JeSU 가 관리하는 JeSU 공인 타이틀입니다. 프로 라이선스
발행에 관해서는 JeSU 가 정하는 「JeSU 공인 프로 라이선스 규약」을 따릅니다.

【출전권】

플래티넘급 예선 대회에서 우승하여 결승 대회 출전권을 획득한 선수가 해당 출전권을
포기하거나, 이미 출전권을 획득한 경우, 또는 참가 자격을 충족하지 않는 경우, 해당
플래티넘급 예선 대회의 결승 대회 출전권은 그 예선 대회에서 출전권을 획득하지 못한 선수
중 가장 높은 순위의 선수에게 이전됩니다.

단, GBVSR 및 GGST 에서 우승자・준우승자・3 위 입상자 전원이 출전권을 포기하거나 이미
출전권을 획득한 경우, 또는 참가 자격을 충족하지 않는 경우, 해당 출전권은 포인트 상위
추가 출전권으로 전환됩니다.

단, UNI2 는 포인트 시스템이 적용되지 않으므로, 이 경우 해당 출전권은 최종 예선 대회에서
2 위 이하 입상자 중 순위가 높은 선수에게 순차적으로 부여됩니다.

투어 포인트 상위 입상으로 결승 대회 출전권을 획득한 선수가 출전권을 포기하거나 참가 자격을 충족하지 않는 경우, 해당 출전권은 다음으로 포인트가 높은 선수에게 이전됩니다.

이와 같은 출전권 이전 규정은 2026 년 2 월 16 일까지 적용되며, 2026 년 2 월 17 일 이후 출전권을 획득한 선수가 출전권을 포기하는 경우, 최종 예선 대회로 출전권 수가 추가됩니다.

그 외 이유로 결승 대회 출전권에 결원이 발생한 경우, 보충의 유무 및 보충 방법은 AWT 운영사무국의 판단에 따라 결정합니다.

【출전 시 동의 사항】

선수는 AWT25-26 대회군에 참가함에 있어, AWT 운영사무국 및 ASW 가 허가한 대회 운영자에게 자신의 초상(이름, 용모, 음성, 대화 및 선수의 개성 등 모든 요소)을 녹음, 녹화 및 촬영하는 것에 대하여 동의한 것으로 간주됩니다. 선수는 ASW 및 ASW 가 허가한 모든 사람 또는 조직에게, 자신의 초상을 편집, 각색, SNS(X, Instagram 등) 게시, 스트리밍(Youtube, Twitch 등), 웹사이트 게재, 복제, 전시, 상연, 전송, 방송, 기타 수단으로 사용하는 권리에 대하여 인정한 것으로 간주됩니다. 또한, 선수의 초상은 단독 또는 타인과 함께, 일부 또는 전체, 다른 소재와 함께 사용하는 것에 대한 여부를 불문하며, 이미 알려진 매체 및 향후 개발되는 모든 매체를 통해 전 세계적으로 영구적으로 사용될 수 있고 그 목적에는 판매, 광고, 홍보 기타 합법적인 모든 목적이 포함되며, 법에 의해 금지되지 않는 한 추가적인 보수, 대가, 통지 또는 허가 취득을 필요로 하지 않습니다. 단, 선수가 참가 시점에서 제 3 자와 매니지먼트 계약 등 계약을 체결하고 있으며, 그 계약상의 의무로 인해 자신의 초상 사용에 제약이 있을 경우, 사전에 ASW 에 해당 내용을 신고하고, 제약 범위 내에서 초상 사용을 허가하는 것으로 합니다. 만약 선수가 초상권에 대한 제약이 있음에도 이를 사전에 고지하지 않은 경우, ASW 는 이를 제약 없는 초상권으로 간주하고 사용할 수 있으며, 이로 인해 발생한 제 3 자의 권리 침해 등에 대해서는 일체의 책임을 지지 않습니다.

【행동 규범】

모든 선수는 다른 선수, 대회 스태프 및 관객 모두에게 경의를 갖고 행동해야 합니다. 아래의 항목에 해당되는 경우, 해당 선수는 AWT25-26 대회군에서 즉시 실격 처리되며, ASW 또는 대회 운영자의 판단에 따라 포상을 수령할 권리를 상실합니다.

· 부적절한 언동에는 아래 내용이 포함되나 이에 한정되지 않습니다. 폭언, 공갈, 협박, 위협, 괴롭힘 등 부적절한 언행, 공공질서 및 미풍양속에 반하거나 차별적인 표현이 포함된 선수명 등록, 폭력, 공모, 모든 수단의 부정 행위, 고의적인 게임 플레이 지연, 고의적인 네트워크 케이블 분리, 고의적인 네트워크 접속 방해, 기타 알려진 또는 알려지지 않은 수단에 의한

게임 플레이의 변조, 기타 ASW 가 부적절하다고 판단한 행위.

- 엔트리 정보에 허위 내용이 포함된 경우.

- 본 규정을 포함한 ASW 또는 대회 운영자가 정한 규정, 별도로 인정되는 공식 대회 규칙 (이하 "공식 대회 규칙") 등을 준수하지 않은 경우.

- ASW 및 대회 운영자의 지시를 따르지 않은 경우 등 AWT25-26 대회군의 원활한 운영을 방해하는 행위라고 ASW 및 대회 운영자가 판단했을 경우.

ASW 및 대회 운영자는 각각의 판단으로 본 규정 또는 공식 대회 규칙에 위반된다고 간주한 선수를 실격 처리할 권리가 있습니다.

ASW 는 필요하다고 판단될 경우, 자체 재량에 따라 향후 ASW 이벤트 행사에서 위반 선수의 출전을 금지할 권리가 있습니다.

【법적 책임의 제한】

ASW 및 대회 운영자는 다음의 사항에 대해 책임을 지지 않습니다.

- AWT25-26 와 관련하여 제공된 정보의 정확성, 완전성, 유용성.

- AWT25-26 개최 중에 서버, 네트워크 회선, 소프트웨어 및 기타 설비의 불량으로 인해 발생한 지연 등 장애.

- AWT25-26 출전으로 인하여 발생한 선수의 생명, 신체 또는 재산에 대한 피해 또는 손해.

- 컴퓨터 바이러스 등에 감염되는 등, 제 3 자의 행위로 인해 발생한 장애 및 손실.

AWT25-26 대회군이 불가항력의 사정(천재지변 및 테러 행위(예고를 포함), 전염병 등)으로 개최가 중지 또는 연기될 경우, ASW 는 참가자의 제반 경비에 대해 보상을 제공하지 않습니다.

ASW 또는 대회 운영자는, 기술적 오류 또는 기타 오류를 이유로 경기 혹은 AWT25-26 대회군을 다시 실시하거나, 또는 그것들을 무효로 할 수 있습니다.

컴퓨터 바이러스의 감염, 버그, 방해, 부정 개입, 사기 행위, 기술적 장애 또는 ASW 및 대회 운영자가 통제할 수 없는 기타 이유로 AWT25-26 대회군의 대회의 전체 또는 일부의 운영, 보안, 공정성, 성실성 혹은 적절한 진행이 저해되거나 영향을 받아 AWT25-26 대회군의 전체 또는 일부가 계획대로 진행되지 않은 경우, ASW 또는 대회 운영자는 자체 재량에 따라

대회의 전체 또는 일부를 취소, 중단, 변경 또는 연기할 권리를 가집니다.

ASW 또는 대회 운영자가 개별 게임, 경기 또는 AWT25-26 대회군에 방해되거나, 또는 게임, 경기, 대회의 정당성이 어떠한 이유로 인해 훼손되었다고 자체 재량에 따라 판단한 경우, ASW 또는 대회 운영자는 해당 게임이나 경기를 제외시키고, 남은 게임, 경기, 대회 진행 상황을 기반으로 대회를 운영할 수 있습니다.

AWT25-26 대회군 전부 또는 일부가 취소, 중지 변경, 연기될 경우, ASW 는 이에 대한 공지를 AWT25-26 공식 사이트에 게시합니다.

또한 선수는 AWT25-26 대회군 참가와 관련하여 발생한 선수 간 또는 제 3 자와의 트러블 및 분쟁에 대해 본인의 책임과 비용으로 이를 전적으로 해결하여야 하며, ASW 및 대회 운영자는 이와 관련하여 발생한 손해에 대해 어떠한 배상도 보장하지 않습니다.

【규정의 개정·변경】

ASW 는 자체 재량에 따라, 이유를 불문하고 해당 공식 규정 및 규칙을 개정, 갱신, 변경, 수정, 추가, 보충 또는 삭제할 권리를 가집니다. 본 규정의 최신판은 AWT25-26 공식 사이트에 게시합니다.

【포상】

결승 대회의 총 상금은 3 타이틀 합계 256,000 USD 입니다. 승자에게는 다음과 같은 상금이 제공됩니다.

■ 결승 대회 상금 내역 단위: USD

순위	GBVSR	GGST	UNI2
우승자	50,000	50,000	25,000
준우승자	20,000	20,000	10,000
3 위	10,000	10,000	5,000
4 위	5,000	5,000	3,000
공동 5 위	2,500	2,500	2,000
공동 7 위	1,500	1,500	1,500
공동 9 위	1,000	1,000	-
공동 13 위	750	750	-

GBVSR 및 GGST 의 퍼스트 스테이지에서 탈락한 선수가, 최종 예선 대회에서 상위

입상함으로서 출전권을 재획득하고, 여러 순위에 중복으로 입상을 했을 경우, 해당 선수에게는 상위 순위의 상금만 제공됩니다.

AWT 운영사무국은 승자에게 다음과 같은 교통 및 숙박비를 포상으로 제공합니다. 단, 승자의 동반자에 대한 교통 및 숙박비는 제공되지 않습니다.

- 승자의 거주지 인근 AWT 운영사무국이 지정한 공항에서 결승 대회가 개최되는 장소 인근 공항까지의 왕복 항공권 또는 그에 상응하는 금전.
- 승자의 호텔 숙박비. (식사, 전화, 팁, 사례 등 부대 비용은 제외됩니다.)
- 결승 대회가 열리는 행사장 인근 공항-호텔 간 왕복 교통비.

이동 및 숙박비는 지급 시점의 시장 상황, 여행 시기, 출발지와 대회 개최지 간 거리에 따라 변경될 수 있습니다.

승자는 유효한 여행 서류를 소지해야 합니다. AWT 운영사무국은 승자가 결승 대회 개최국에 거주하고 있을 경우, 국내 항공 대신 지상 교통 수단을 지정할 권리를 가집니다.

포상은 AWT 운영사무국, 대회 운영자, 또는 승자에게 적용되는 국가·지역의 법령 및 기타 법적 구속력을 가진 규제 등에 의해 인정되는 범위 내에서 제공됩니다.

【포상의 수취 자격】

승자가 포상을 받기 위해서는 아래와 같은 요건을 충족해야 합니다.

- AWT 운영사무국이 별도로 준비한 업무위탁 계약서에 서명(전자 서명 포함)할 것.
- 승자는 본 규정 및 포상과 관련된 제 3 자가 정한 규칙 등 (호텔 숙박의 연령 요건을 포함하나 이에 한정되지 않음)을 준수할 것.

【상금의 지불 방법】

승자는 AWT 운영사무국으로부터 전달받은 상금 수령 관련 정보 서류에 필요한 정보를 기재한 후, 해당 서류를 수령한 날로부터 10 일 이내에 AWT 운영사무국에 제출해야 합니다. 상금 수령에 필요한 정보 서류의 제출로부터 30 일 이내로, AWT 운영사무국은 상금을 승자가 지정한 은행 계좌로 송금합니다. 송금 은행의 수수료는 ASW 운영사무국이 부담하며, 상금 수령 은행의 수수료는 승자가 부담합니다.

승자는 획득한 포상에 관한 모든 세금에 대한 납부 책임을 집니다.

승자에게 제공되는 상금은 원천징수세의 대상이므로, 수상자가 실제로 수령하는 금액은 본 규정에 명시된 상금액에서 적용되는 원천징수세를 공제한 금액입니다.

【준거법 및 관할재판소】

본 규정과 관련된 모든 사항은 국제사법을 제외하고, 일본 국내법을 준거법으로 하여 해석됩니다.

본 규정에 의거하여, 선수와 ASW 사이에서 기인한 분쟁은, 선수와 ASW, 또는 선수가 미성년자일 경우, 선수의 법정대리인 간의 구속력이 있는 중재를 통해 최종적으로 해결하며, 선수와 ASW 는 중재가 시작되기 전에 모든 분쟁 해결에 성실하게 임하는 것에 동의합니다. 선수와 ASW 가 서면으로 별도 합의하지 않는 한, 비공식 교섭 기간은 선수 또는 ASW 가 분쟁을 서면으로 통지한 날로부터 60 일로 합니다. 선수와 ASW 양측은 비공식 교섭의 기간이 끝나기 전에 중재를 시작하지 않을 것에 동의합니다.

비공식 교섭이 유효하지 않은 경우, 중재는 일반사단법인 일본상사중재협회의 상사중재규칙에 따라 해결하며, 중재지는 도쿄(일본)으로 지정합니다. 중재인은 적용법의 어떠한 규정이 있더라도, 본 규정에 위배되는 판정을 내릴 권한을 가지지 않습니다. 중재인의 판정은 서면으로 작성되고, 당사자에게 구속력을 가지며, 관할권을 가진 재판소의 판결로 기재될 수 있습니다.

선수(선수가 미성년자일 경우, 선수의 법정대리인)는 구속력 있는 중재에 동의함으로써, 선수가 모든 분쟁에 관하여 재판소에 소송을 제기(집단소송에 참가하는 것을 포함)하는 권리를 포기하는 것에 동의합니다. 선수 및 선수의 법정대리인은 모든 분쟁은 중립적인 중재인 앞에서 해결되며, 해당 판정(결정)이 구속력을 가지며 최종적인 것임에 동의합니다. 단, 집단소송 금지 조항이 집행 불가능한 것으로 판명된 경우, 해당 조항은 선수에게 효력을 갖지 않습니다.

선수는 경우에 따라 중재 비용이 소송 비용을 초과할 수 있으며, 중재 절차에서는 증거 개시 권리가 민사 소송에 비해 제한될 수 있음을 이해합니다.

당사자에 대한 관할권을 가진 모든 재판소에서 중재자의 판정을 집행할 수 있습니다.

모든 분쟁을 중재에 의해 해결한다고 하는 당사자의 결정과는 별개로, 모든 당사자는 도쿄 지방 재판소에 특허권 침해 또는 무효, 저작권 침해, 저작자인격권 침해, 상표권 침해 및/또는 기업 비밀의 부정 사용에 관한 청구에 대해서는 소송을 제기할 수 있습니다.

본 조항은 선수의 대회 참가가 종료된 이후에도 그 효력을 유지합니다.

【개인정보 보호정책】

선수는 ASW 가 별도로 정한 개인정보 보호정책을 준수합니다.

<https://www.arcsystemworks.jp/portal/privacy/kr/>